

ROZDZIAŁ II – OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Część 2 – Odnowienie subskrypcji, odnowienie wsparcia technicznego oprogramowania do rozwoju oprogramowania, dostawa nowych licencji i subskrypcji oprogramowania oraz dostawa licencji i subskrypcji w ramach prawa opcji

CPV: 48000000-8 - Pakiety oprogramowania i systemy informatyczne

CPV: 72250000-2 - Usługi w zakresie konserwacji i wsparcia systemów

Zamawiający dokonał opisu przedmiotu zamówienia z wykorzystaniem następujących definicji:

Nazwa / skrót	Opis
Aktualizacje	Jakiegokolwiek uaktualnienia Oprogramowania, dostarczone w związku z zapewnieniem Wsparcia Technicznego, w tym wyższe wersje (update/upgrade), niższe wersje (downgrade), wydania uzupełniające, patche, zmiany, nowe wersje, poprawki oraz inne dostosowania, w tym wskazane w OPZ, zapewniające prawidłowe korzystanie z takiego oprogramowania.
Dni Robocze	Dni od poniedziałku do piątku w godzinach od 9:00 do 17:00, z wyłączeniem dni ustawowo wolnych od pracy na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
Oprogramowanie	Każdy z przedmiotów zamówienia opisanych w pkt I ppkt 2 i 3 OPZ.
OPZ	Niniejszy Opis Przedmiotu Zamówienia.
Producent	Producent Oprogramowania, oferowanego przez Wykonawcę.
Umowa	Umowa w sprawie zamówienia publicznego zawartą przez Zamawiającego z Wykonawcą.
Wsparcie Techniczne	Usługi lub inne świadczenia, zapewniane przez producenta Oprogramowania lub podmiot przez niego autoryzowany w zakresie kompetencji związanych z przedmiotem dostawy, oferowane razem z dostawą Oprogramowania, obejmujące co najmniej świadczenia opisane w pkt I ppkt 5 OPZ.

I. Opis przedmiotu zamówienia:

1. Przedmiotem zamówienia jest:

- a) Usługa Wsparcia Technicznego do Oprogramowania posiadanego przez Zamawiającego na okres 12 miesięcy, nie wcześniej niż od daty wskazanej w tabeli w kolumnie „Obecne wsparcie zapewnione do dnia”,
- b) Dostawa subskrypcji Oprogramowania posiadanego przez Zamawiającego na okres 12 miesięcy, nie wcześniej niż od daty wskazanej w tabeli w kolumnie „Obecne wsparcie zapewnione do dnia”,
- c) Dostawa nowych subskrypcji Oprogramowania na okres 12 miesięcy od dnia dostawy,
- d) Dostawa nowych licencji na Oprogramowanie wraz ze Wsparciem Technicznym na okres 12 miesięcy od daty dostawy

e) Dostawa nowych licencji na Oprogramowanie wraz ze Wsparciem Technicznym oraz subskrypcji na okres 12 miesięcy od daty dostawy w ramach prawa opcji

2. Szczegółowy wykaz przedmiotu zamówienia:

Lp.	Producent (tzw. Vendor)	Nazwa oprogramowania	Wsparcie / Nowa licencja / Subskrypcja	Liczba licencji	Obecne wsparcie zapewnione do dnia	Numer licencji
3.1.	JetBrains	IntelliJ IDEA Ultimate lub równoważne	subskrypcja 12M	80	18.10.2022	n/d
3.2.	JetBrains	IntelliJ IDEA Ultimate lub równoważne	subskrypcja 12M	20	27.04.2023	n/d
3.3.	JetBrains	IntelliJ IDEA Ultimate lub równoważne	subskrypcja 12M	10	05.12.2022	n/d
3.4.	JetBrains	IntelliJ IDEA Ultimate lub równoważne	subskrypcja 12M	10	06.12.2022	n/d
3.5.	JetBrains	IntelliJ IDEA Ultimate lub równoważne	subskrypcja 12M	26	06.12.2022	n/d
3.6.	JetBrains	IntelliJ IDEA Ultimate lub równoważne	subskrypcja 12M (nowa)	24	n/d	n/d
3.7.	JetBrains	IntelliJ IDEA All Pack lub równoważne	subskrypcja 12M	15	06.12.2022	n/d
3.8.	JetBrains	IntelliJ IDEA All Pack lub równoważne	subskrypcja 12M (nowa)	85	n/d	n/d
3.9.	JetBrains	PyCharm Licenses lub równoważne	subskrypcja 12M	6	06.12.2022	n/d
4.1.	Visual Paradigm	Visual Paradigm Teamwork Server (unlimited storage)	wsparcie 12M	1	09.12.2022	6210419174 420038
4.2.	Visual Paradigm	Visual Paradigm Enterprise (floating)	wsparcie 12M	10	09.12.2022	8803359784 265041
4.3.	Visual Paradigm	Visual Paradigm Professional (floating)	wsparcie 12M	10	09.12.2022	5005798942 560981
5.1.	Sparx	Enterprise Architect Corporate Edition - Floating (Concurrent)	wsparcie 12M	25	05.03.2023	n/d
5.2.	Sparx	Enterprise Architect Corporate Edition - Floating (Concurrent)	wsparcie 12M	4	05.03.2023	n/d
5.3.	Sparx	Enterprise Architect Corporate Edition - Floating (Concurrent) lub równoważne	licencja (nowa)	25	n/d	n/d
6.1.	Smartbear	ReadyAPI Test - fixed user lub równoważne	subskrypcja 12M	25	26.04.2023	n/d
6.2.	Smartbear	ReadyAPI Test - fixed user lub równoważne	subskrypcja 12M (nowa)	4	n/d	n/d
7.1.	Sonarqube	SonarQube developer edition (1 licencja na 2.000.000 linii kodu) lub równoważne	subskrypcja 12M	1	27.04.2023	n/d
8.1.	JFrog	Artifactory Pro Platform subscription lub równoważne	subskrypcja 12M	1	06.12.2022	n/d
8.2.	JFrog	Artifactory Pro Platform subscription lub równoważne	subskrypcja 12M	1	07.12.2022	n/d

3. Szczegółowy wykaz przedmiotu zamówienia w ramach prawa opcji

Lp.	Producent (tzw. Vendor)	Nazwa oprogramowania	Rodzaj licencji	Szacowana ilość
3.1.	JetBrains	IntelliJ IDEA Ultimate lub równoważne	subskrypcja 12M (nowa)	85
3.8.	JetBrains	IntelliJ IDEA All Pack lub równoważne	subskrypcja 12M (nowa)	50
3.9.	JetBrains	PyCharm Licenses lub równoważne	subskrypcja 12M(nowa)	3
4.3.	Visual Paradigm	Visual Paradigm Professional (floating) lub równoważne	licencja (nowa)	10

5.3	Sparx	Enterprise Architect Corporate Edition - Floating (Concurrent) lub równoważne	licencja (nowa)	27
6.1.	Smartbear	ReadyAPI Test - fixed user lub równoważne	subskrypcja 12M (nowa)	14
7.1.	Sonarqube	SonarQube developer edition (1 licencja na 2.000.000 linii kodu) lub równoważne	subskrypcja 12M (nowa)	1
8.1	JFrog	Artifactory Pro Platform subscription lub równoważne	subskrypcja 12M(nowa)	1

4. Szczegółowy opis zamawianych subskrypcji oraz licencji został zawarty w poniższej tabeli:

Kryteria stosowane w celu oceny równoważności	
Nazwa	Oprogramowanie typu IntelliJ IDEA Ultimate lub równoważne
Licencja	<ul style="list-style-type: none"> Subskrypcje roczna z wieczystym prawem do poprzedniej wersji (tzw. Fall-back)
Cechy oprogramowania	<ul style="list-style-type: none"> Zintegrowane środowisko programistyczne; Oprogramowanie musi zawierać kompilator; Zawiera narzędzia projektowania dla Android OS; Wspomaga tworzenie kodu z użyciem zaawansowanych edytorów Java, XML oraz XHTML, w tym z mechanizmem autouzupełniania; Zapewnia zintegrowane środowisko do tworzenia projektu; Zapewnia zaawansowane funkcje wspomagające pracę z systemami kontroli wersji; Zapewnia wydajne i szybkie działanie; Zapewnia przejrzysty i elastyczny interfejs użytkownika; Zapewnia analizator kodu wspierający programistę; Narzędzia refaktoringu kodu źródłowego; Narzędzia integrujące z bazą danych; Inteligentne podpowiadanie składni języków programowania, Wsparcie dla technologii: Java 8, JavaScript, LESS, CSS, HTML5, node.js, Angular.js, Scala, Playframework, Closure, SQL, XML, Wsparcie dla instalacji pluginów, Wsparcie dla wpisywania tzw. boilerplate kodu jako predefiniowane szablony, Wsparcie dla statycznej analizy kodu w trakcie jego edycji, Wsparcie dla systemów zarządzania wersjami (GIT), Wsparcie dla systemów budowania i zarządzania zależnościami (Maven, Gradle), Wykrywanie duplikacji kodu, Integracja w głównymi serwerami aplikacji, min.: Websphere, Weblogic, Tomcat, Jboss

	<ul style="list-style-type: none"> • Integracja z Dockerem oraz Kubernetes • Wsparcie dla Java, JavaScript, TypeScript, Angular, Node.js, html, css • Wsparcie dla Spring/SpringBoot • Optymalizacja wydajności za pomocą profilera • Wizualizacje klas/metod/obiektów bazodanowych za pomocą diagramów • Edytor zapytań SQL, połączenie do baz, eksportowanie danych • Debugger • Globalne wyszukiwarka z poziomu kodu (klasy, symbole, pliki) • Automatyczny refaktoring • Autouzupełnianie kodu • Śledzenie zmian z możliwością ich przywracania • Ułatwienia dostępu (wysoki kontrast, wsparcie czytników ekranu, skalowanie tekstu)
Nazwa	Oprogramowanie typu IntelliJ IDEA All Pack lub równoważne
Licencja	<ul style="list-style-type: none"> • Subskrypcja na okres 12 miesięcy
Cechy oprogramowania	<ul style="list-style-type: none"> • Zintegrowane środowisko programistyczne. Wspiera programowanie w języku Java. Obejmuje ono obsługę Maven, Gradle oraz STS, jest zintegrowane z Git, SVN i Mercurial, posiada też wbudowane narzędzia do baz danych. • Inteligentne środowisko programistyczne. Zwiększa efektywność nawigowania po projekcie, automatycznie uzupełnia kod (w wersji podstawowej oraz zaawansowanej) i pozwala na niezawodną refaktoryzację w dowolnym momencie. Na bieżąco monitoruje jakość kodu i ostrzega przed błędami. • Międzyplatformowe środowisko z wbudowanym debuggerem. Języki C oraz C++ (w tym ich współczesne standardy, jak np. libc++ i Boost) obsługuje natywnie. Przejmuje rutynowe czynności i pozwala skupić się na ważniejszych sprawach. Generuje kody, nadpisuje funkcje, wytwarza konstruktory/destruktory; potrafi zrobić także wiele innych ograniczających czas pracy działań. Wszystko przy użyciu prostych skrótów klawiaturowych. • Środowisko z dołączonymi technologiami front-end. Współpracuje z Symfony, Laravel, WordPress, CakePHP i wieloma innymi frameworkami.

	<ul style="list-style-type: none"> • Środowisko programistyczne dla profesjonalnych web deweloperów. Zawiera wszystkie narzędzia do Pythona. Zapewnia inteligentną pomoc i uzupełnia kod. Dzięki niemu można zwiększyć swoją produktywność. • Środowisko wspierające obsługę Ruby oraz Rails, a także JavaScript, CoffeScript, CSS i wielu innych. Podświetla składnię i błędy, formatuje kod oraz szybko tworzy dokumentację. • Potężne IDE z nowoczesnym ekosystemem JavaScript. Prosta nawigacja po kodzie, refaktoryzacja, generowanie kodu i eliminacja błędów – to wszystko znajduje się w jednym oprogramowaniu. •
Nazwa	Oprogramowanie typu PyCharm Licenses lub równoważne
Licencja	<ul style="list-style-type: none"> • Subskrypcja na okres 12 miesięcy
Cechy oprogramowania	<ul style="list-style-type: none"> • środowisko programistyczne dla profesjonalnych web deweloperów • zintegrowane środowisko programistyczne (IDE) dla języka programowania Python • zapewnia m.in.: edycję i analizę kodu źródłowego, graficzny debugger, uruchamianie testów jednostkowych, integrację z systemem kontroli wersji • wsparcie programowania i tworzenia aplikacji internetowych w Django
Nazwa	Oprogramowanie typu Visual Paradigm Professional (floating) lub równoważne
Licencja	<ul style="list-style-type: none"> • Licencja bezterminowa
Cechy oprogramowania	<p>Minimalne wymagania funkcjonalne oprogramowania:</p> <ul style="list-style-type: none"> • narzędzia do analizy i modelowania diagramów UML, • w pełni wspiera UML 2.0, • intuicyjny i ergonomiczny interfejs użytkownika, • modelowanie baz danych, • modelowanie biznesowe, programowe i systemowe, • generowanie kodu w językach – java, C++, XML, PythonPerl, Ruby, • skalowalne repozytoria, • frameworki, mapy myśli • odwrócona inżynieria z kodu SQL oraz JAVA • środowisko graficzne umożliwiające równoczesną pracę wielu użytkowników,

	<ul style="list-style-type: none"> wbudowane narzędzia do raportowania i tworzenia dokumentacji mechanizm współdzielenia dokumentów
Nazwa	Oprogramowanie typu Enterprise Architect Corporate Edition - Floating (Concurrent) lub równoważne
Licencja	<ul style="list-style-type: none"> Licencja bezterminowa
Cechy oprogramowania	<ul style="list-style-type: none"> Funkcjonalność przeprowadzania testów funkcjonalnych, ergonomicznych, regresji, zgodności, bezpieczeństwa Zasilanie zewnętrznymi źródłami danych (xls, xml, jdbc) Automatyczne debuggowanie testów Wbudowane asercje Graficzny interfejs użytkownika oraz obsługa mechanizmów „przeciągnij i upuść” Refaktoryzacja Progresywne tworzenie skryptów Integracja z narzędziami wspierającymi proces wytwórczy min.: Jenkins, Maven, Git, IntelliJ, Slack Wsparcie popularnych protokołów dla usług typu SOAP/WSDL, REST, Web HTTP, AMF, JDBC, JMS Śledzenie historii wykonanych testów z możliwością archiwizacji i diagnostyki porównawczej Obliczenie stopnia pokrycia testami do poziomu poszczególnych parametrów Kolejkowanie, uruchamianie wg harmonogramu i rozłożenie zadań zapobiegające powstawaniu wąskich gardeł Reużywalność testów pomiędzy środowiskami Generowanie przykładowych typów danych (data, czas, dane adresowe, geolokalizacyjne, osobowe)
Nazwa	Oprogramowanie typu ReadyAPI Test lub równoważne
Licencja	<ul style="list-style-type: none"> Subskrypcja na okres 12 miesięcy
Cechy oprogramowania	<ul style="list-style-type: none"> Funkcjonalność przeprowadzania testów funkcjonalnych, ergonomicznych, regresji, zgodności, bezpieczeństwa Zasilanie zewnętrznymi źródłami danych (xls, xml, jdbc) Automatyczne debuggowanie testów Wbudowane asercje Graficzny interfejs użytkownika oraz obsługa mechanizmów „przeciągnij i upuść” Refaktoryzacja Progresywne tworzenie skryptów

	<ul style="list-style-type: none"> • Integracja z narzędziami wspierającymi proces wytwórczy min.: Jenkins, Maven, Git, IntelliJ, Slack • Wsparcie popularnych protokołów dla usług typu SOAP/WSDL, REST, Web HTTP, AMF, JDBC, JMS • Śledzenie historii wykonanych testów z możliwością archiwizacji i diagnostyki porównawczej • Obliczenie stopnia pokrycia testami do poziomu poszczególnych parametrów • Kolejowanie, uruchamianie wg harmonogramu i rozłożenie zadań zapobiegające powstawaniu wąskich gardeł • Reużywalność testów pomiędzy środowiskami • Generowanie przykładowych typów danych (data, czas, dane adresowe, geolokalizacyjne, osobowe)
Nazwa	Oprogramowanie typu SonarQube developer edition (1 licencja na 2.000.000 linii kodu) lub równoważne
Licencja	<ul style="list-style-type: none"> • Subskrypcja pokrywa do 2 000.000 linii kodu • Subskrypcja na okres 12 miesięcy
Cechy oprogramowania	<ul style="list-style-type: none"> • Statyczna analiza kodu w środowiskach on-premise oraz chmurowych • Automatyczne wykrywanie podatności • Reguły bezpieczeństwa • Integracja z bitbucket, artifactory, git • Autentykacja poprzez LDAP • Uprawnienia w zależności od wbudowanych grup/ról (min.: administrator, użytkownik, przeglądający) • Klonowanie i kastomizowanie profili jakościowych • Zapisywanie historii projektów w postaci migawek • Generowanie, eksportowanie, ręczne i wg harmonogramu raportów pdf • Obsługa wielu języków, min.: Java, JavaScript, PL/SQL, Python, VisualBasic, C, C++, C#, php, html, css • Kastomizowalne logi • Wizualizacje oraz dashboardy
Nazwa	Oprogramowanie typu Artifactory Pro Platform subscription lub równoważne
Licencja	<ul style="list-style-type: none"> • Subskrypcja na okres 12 miesięcy
Cechy oprogramowania	<p>Minimalne wymagania funkcjonalne oprogramowania:</p> <ul style="list-style-type: none"> • przechowywanie oraz udostępnianie obrazów/rejestrów t.j. Docker wewnątrz organizacji

	<ul style="list-style-type: none">• przechowywanie i przekierowanie pakietów NuGet do aplikacji Visual Studio .NET.• dwustronna integracja z narzędziami t.j. Jenkins pozwalająca na automatyczne umieszczanie wyników procesu budowania aplikacji• optymalizacja pracy z dużymi plikami oraz zasobami multimedialnymi• bezpiecznie udostępnianie plików Vagrant w lokalnych repozytoriach• w pełni funkcjonalne repozytorium YUM• w pełni funkcjonalne repozytorium Debian• automatyzacja zarządzania repozytorium poprzez dostęp do REST API• możliwość instalowania wtyczek (ang. plug-in) stworzonych w języku Java• integracja Repozytorium z LDAP z uwzględnieniem przynależności użytkowników do grup i struktury repozytorium LDAP• automatyczna kontrola licencji zależności (bibliotek) wykorzystywanych przez projekty typu open source• integralność z infrastrukturą SSO Windows• możliwość zarządzania kluczami automatycznego podpisywania artefaktów
--	---

5. Zasady świadczenia Wsparcia Technicznego dla Oprogramowania

5.1. W ramach Wsparcia Technicznego dla Oprogramowania, o którym mowa w punkcie I ppkt 1 lit. a, b i c, Zamawiający ma:

5.1.1. prawo do bezpłatnego korzystania z wydawanych przez producenta najnowszych wersji, aktualizacji Oprogramowania, poprawek do Oprogramowania;

5.1.2. dostęp elektroniczny przez 24 godziny 7 dni w tygodniu do pomocy technicznej;

5.1.3. dostęp elektroniczny do bazy wiedzy, dokumentacji, biuletynów i informacji na temat oprogramowania, posiadanych produktów.

5.2. Szczegółowe warunki Wsparcia Technicznego dla Oprogramowania, o którym mowa w punkcie I ppkt 1 lit. a, b i c, regulują umowy licencyjne wydane przez producenta Oprogramowania, o ile są zgodne z niniejszym Opiszem przedmiotu zamówienia.

5.3. Wykonawca zobowiązuje się przekazać Zamawiającemu wszystkie aktualizacje Oprogramowania, które nastąpiły w okresie od daty wskazanej w tabeli z punktu I ppkt 2, w kolumnie „Obecne wsparcie zapewnione do dnia”, do dnia zawarcia Umowy.

6. Zasady obsługi przedmiotu zamówienia w ramach prawa opcji:

6.1. Wykonawca zamówienia udziela Zamawiającemu gwarancji cen dla przedmiotu zamówienia w ramach prawa opcji.

6.2. Wykonawca zobowiązany jest do zapewnienia Zamawiającemu dostępu do odpowiednich

wersji instalacyjnych i aktualizacji do oprogramowania oraz kluczy aktywacyjnych.

- 6.3. Skorzystanie z prawa opcji jest uprawnieniem Zamawiającego. Zamawiający nie zobowiązuje się w żaden sposób do skorzystania z prawa opcji. Zamawiający może dokonać zmiany (zwiększenia lub zmniejszenia) szacowanych ilości każdego Oprogramowania w ramach prawa opcji, jeśli nie wpłynie to na całkowitą wartość zamówienia w ramach prawa opcji. Nieskorzystanie przez Zamawiającego w całości lub w części z tego prawa nie rodzi po stronie Wykonawcy jakichkolwiek roszczeń w stosunku do Zamawiającego.

II. Ogólne zasady równoważności

- a. W opisie przedmiotu zamówienia Zamawiający w zakresie każdego wskazania wymienionego w powyższym pkt I pkt 4 OPZ wskazał kryteria stosowane w celu oceny równoważności. W przypadku zaoferowania rozwiązania równoważnego, na Wykonawcy spoczywa obowiązek wykazania jego równoważności, w sposób umożliwiający Zamawiającemu weryfikację spełniania przez rozwiązanie równoważne wszystkich kryteriów równoważności.
- b. Przedmiot zamówienia został opisany przez odniesienie do norm, ocen technicznych, specyfikacji technicznych i systemów referencji technicznych, a Zamawiający dopuszcza rozwiązania równoważne opisywanym i takim odniesieniom towarzyszą wyrazy "lub równoważne".
- c. W przypadku gdy opis przedmiotu zamówienia odnosi się do norm, ocen technicznych, specyfikacji technicznych i systemów referencji technicznych, o których mowa w art. 101 ust. 1 pkt 2 oraz ust. 3 Pzp., Zamawiający nie odrzuci oferty tylko dlatego, że oferowane dostawy lub usługi nie są zgodne z normami, ocenami technicznymi, specyfikacjami technicznymi i systemami referencji technicznych, do których opis przedmiotu zamówienia się odnosi, pod warunkiem że wykonawca udowodni w ofercie, w szczególności za pomocą przedmiotowych środków dowodowych, o których mowa w art. 104-107 Pzp., że proponowane rozwiązania w równoważnym stopniu spełniają wymagania określone w opisie przedmiotu zamówienia.
- d. W przypadku gdy opis przedmiotu zamówienia odnosi się do wymagań dotyczących wydajności lub funkcjonalności, o których mowa w art. 101 ust. 1 pkt 1 Pzp., zamawiający nie odrzuci oferty zgodnej z Polską Normą przenoszącą normę europejską, normami innych państw członkowskich Europejskiego Obszaru Gospodarczego przenoszącymi normy europejskie, z europejską oceną techniczną, ze wspólną specyfikacją techniczną, z normą międzynarodową lub z systemem referencji technicznych ustanowionym przez europejski organ normalizacyjny, jeżeli te normy, oceny techniczne, specyfikacje i systemy referencji technicznych dotyczą wymagań dotyczących wydajności lub funkcjonalności określonych przez zamawiającego, pod warunkiem że wykonawca udowodni w ofercie, w szczególności za pomocą przedmiotowych środków dowodowych, o których mowa w art. 104-107, że dostawa lub usługa, spełniają wymagania dotyczące wydajności lub funkcjonalności określone przez zamawiającego.
- e. W przypadku, gdy zaoferowane przez Wykonawcę rozwiązanie równoważne (dotyczy równoważności we wszystkich wskazanych powyżej przypadkach) nie będzie

poprawnie współpracować z oprogramowaniem lub sprzętem Zamawiającego lub spowoduje zakłócenia w funkcjonowaniu infrastruktury Zamawiającego, Wykonawca podejmie na własny koszt wszelkie niezbędne działania celem przywrócenia sprawnego działania infrastruktury, w tym dokona ewentualnych niezbędnych modyfikacji po odinstalowaniu rozwiązania.

- f. Zastosowanie rozwiązania równoważnego nie może wymagać żadnych nakładów, których nie wymagałoby również zastosowanie rozwiązań opisanych, jako rozwiązania referencyjne, po stronie Zamawiającego, celem dostosowania do niego aktualnie posiadanej przez Zamawiającego infrastruktury ani w warstwie fizycznej ani w warstwie oprogramowania.
- g. Wykonawca zobowiązany jest podać w ofercie co najmniej nazwę producenta, nazwę oferowanego Oprogramowania, identyfikator Oprogramowania nadawany przez jego producenta, rodzaj licencji (według oznaczenia producenta), w sposób umożliwiający Zamawiającemu jednoznaczną identyfikację i weryfikację zaoferowanego Oprogramowania oraz udowodnić, że oferowane rozwiązanie spełnia wskazane przez Zamawiającego kryteria stosowane w celu oceny równoważności.
- h. Zamawiający nie dopuszcza dostarczenia licencji dla produktów równoważnych w formie upgrade, licencji czasowej, OEM, chyba że Zamawiający określił taki warunek w opisie oprogramowania.
- i. Zamawiający nie dopuszcza zaoferowania subskrypcji licencyjnej opartej o rozwiązania chmurowe z wyłączeniem sytuacji, w którym Zamawiający określił taki warunek w opisie oprogramowania.

III. Wymagania ogólne:

1. Termin dostarczenia danych dostępowych o których mowa w pkt.4. poniżej nastąpi w terminie wskazanym w Ofercie, nie dłuższym niż 12 dni roboczych od dnia zawarcia Umowy (stanowi kryterium oceny ofert).
2. Zamawiający dopuszcza zaoferowanie oprogramowania równoważnego. Rozwiązanie równoważne musi spełniać kryteria stosowane w celu oceny równoważności opisane w niniejszym dokumencie oraz być zgodne z opisanymi cechami oprogramowania równoważnego w tabeli.
3. Wszystkie licencje muszą pozwalać na swobodne przenoszenie pomiędzy stacjami roboczymi (np. w przypadku wymiany stacji roboczej).
4. Wykonawca do zaoferowanych licencji, subskrypcji lub Wsparcia Technicznego zobowiązuje się dostarczyć Zamawiającemu poprzez: podpięcie do istniejącego konta Zamawiającego, na danym portalu producenta Oprogramowania lub na adres e-mail: licencje@coi.gov.pl lub do siedziby Zamawiającego danych dostępowych tj., w zależności od rodzaju dostarczanego Oprogramowania:
 - a) Nośniki z wersją instalacyjną Oprogramowania o ile nie są dostępne w formie elektronicznej na dedykowanym portalu klienckim
 - b) Wszystkie wymagane klucze licencyjne i aktywacyjne
 - c) Dokument potwierdzający dostawę licencji/subskrypcji/objęcie Zamawiającego Wsparciem Technicznym wraz ze wskazaniem okresu obowiązywania
 - d) Umowę licencyjną (w wersji papierowej lub elektronicznej) zawierającą warunki

licencjonowania danego Oprogramowania określone przez producenta

- e) Aktualnego zestawienia w formacie xls wszystkich dostarczonych pozycji w zakresie Oprogramowania zawierającego informacje m.in. oznaczenie producenta (tzw. part numer), pełna nazwa produktu, metryka licencyjna, wersja i edycja oprogramowania, rodzaj licencji, okres obowiązywania licencji, okres obowiązywania Wsparcia Technicznego, poziom Wsparcia Technicznego, ceny jednostkowej netto, kwoty VAT oraz ceny jednostkowej brutto, zgodnie z zapisami zawartymi w SWZ i Ofercie.
- 5. Wszystkie licencje pochodzić będą z legalnego, tj. akceptowanego przez producenta Oprogramowania kanału dystrybucji.
- 6. Wszystkie licencje pochodzić będą z kanału dystrybucji na teren Unii Europejskiej.
- 7. Zamawiający zastrzega, że niniejszy przedmiot zamówienia wyszczególniony w tabeli w punkcie: 3.3. oraz 5.2 oraz 8.2. jest przeznaczony do dalszej odsprzedaży. Wszelkie dokumenty licencyjne, itp. muszą być wystawione na docelowego użytkownika jakim będzie Skarb Państwa reprezentowany przez Ministra Cyfryzacji lub inny organ pełniący funkcję organu założycielskiego lub nadzorującego wobec Zamawiającego lub następcę prawny Ministra Cyfryzacji. Zamawiający lub inny podmiot wskazany przez Ministra Cyfryzacji będzie uprawniony do korzystania z Oprogramowania, w szczególności w zakresie prac związanych z budową, utrzymaniem, rozwojem i administracją systemów na rzecz Ministra Cyfryzacji.

Pozostałe zasady realizacji niniejszego zamówienia określone zostały w rozdziale III SWZ – Projektowane postanowienia umowy.